

# Connecting Dots

To spillere bytter på å tegne en linje for å koble prikker. Linjene kan være horisontale eller vertikale.

Målet er å skape en boks. Hver gang du lager en boks, setter du initialene dine inni boksen og tegner en ny linje.

Spilleren som skaper flest bokser vinner. Spillet er over når alle prikkene er tilkoblet.

